# Programación dinámica: un último ejemplo

Dado: matrices  $A_{m \times n}$ ,  $B_{n \times r}$ ,  $C_{r \times s}$  de números enteros

Para calcular  $A_{m\times n}\cdot B_{n\times r}$  el algoritmo usual realiza  $m\cdot n\cdot r$  multiplicaciones de números enteros

¿Cuántas multiplicaciones de enteros realiza el algoritmo usual para calcular  $A \cdot B \cdot C$ ?

Como la multiplicación de matrices es asociativa esto depende de si calculamos  $(A \cdot B) \cdot C$  or  $A \cdot (B \cdot C)$ 

► Calcular  $(A \cdot B) \cdot C$  requiere de  $m \cdot n \cdot r + m \cdot r \cdot s$  multiplicaciones de enteros, mientras que calcular  $A \cdot (B \cdot C)$  requiere de  $m \cdot n \cdot s + n \cdot r \cdot s$ multiplicaciones de números enteros

# Programación dinámica: un último ejemplo

Los números  $m \cdot n \cdot r + m \cdot r \cdot s$  y  $m \cdot n \cdot s + n \cdot r \cdot s$  pueden ser distintos.

En particular dependiendo de los valores de m y s

### Ejemplo

Sea m = 1000 y n = r = s = 2 tenemos que

$$m \cdot n \cdot r + m \cdot r \cdot s = 8000$$

$$m \cdot n \cdot s + n \cdot r \cdot s = 4008$$

En este caso nos conviene calcular  $A \cdot (B \cdot C)$ 

# Programación dinámica: un último ejemplo

Problema a resolver: Dada una secuencia de matrices  $A_1, A_2, \ldots, A_\ell \ (\ell \geq 1),$ determinar el número mínimo de multiplicaciones de números enteros que debe realizar el algoritmo usual para calcular  $A_1 \cdot A_2 \cdot \ldots \cdot A_\ell$ 

- ▶ Se debe decidir como colocar paréntesis en la expresión  $A_1 \cdot A_2 \cdot \ldots \cdot A_\ell$  al utilizar la asociatividad de la multiplicación de matrices
- Suponemos que las matrices tienen los ordenes adecuados para que  $A_1 \cdot A_2 \cdot \ldots \cdot A_\ell$  sea calculable

Vamos a resolver este problema usando programación dinámica.

# Calculando la multiplicación de una secuencia de matrices

Dada una matriz A, usamos filas(A) y col(A) para denotar el número de filas y columnas de A

Considere una lista de matrices  $[A_1, \ldots, A_\ell]$  tales que  $\ell \geq 1$  y  $\operatorname{col}(A_i) = \operatorname{filas}(A_{i+1})$  para  $i \in \{1, \dots, \ell-1\}$ 

Queremos definir una función **NumMult**( $[A_1, \ldots, A_\ell]$ ) que retorna el número mínimo de multiplicaciones que debe realizar el algoritmo usual para calcular  $A_1 \cdot \ldots \cdot A_\ell$ 

¿Puede ser **NumMult** implementada utilizando programación dinámica?

# ¿Podemos utilizar programación dinámica?

¿Satisface el problema el principio de optimalidad de sub-problemas?

► Sí

Dado que se satisface el principio de optimalidad de sub-problemas obtenemos la siguiente definición recursiva de **NumMult**:

$$extstyle extstyle ext$$

# ¿Podemos utilizar programación dinámica?

¿Se satisface el requisito de tener un número pequeño (polinomial) de sub-problemas?

- ightharpoonup Sí, las llamadas posibles son de la forma  $\operatorname{NumMult}([A_i,\ldots,A_j])$ con  $1 \le i \le j \le \ell$
- ► Tenemos entonces  $\frac{\ell \cdot (\ell+1)}{2}$  llamadas a la función **NumMult**

Una última pregunta: ¿cómo calculamos  $\operatorname{\textbf{NumMult}}([A_1,\ldots,A_\ell])$  de manera eficiente?

# Un enfoque bottom-up para la evaluación

#### Ejercicio

Construya un algoritmo para calcular una tabla que contiene los valores NumMult( $[A_i, \ldots, A_j]$ ) para  $1 \le i \le j \le \ell$ 

- Para analizar la complejidad del algoritmo considere como operaciones básicas acceder a una celda de la tabla (para leer o escribir), acceder a filas $(A_i)$  y col $(A_i)$ , y sumar, multiplicar y comparar números enteros
- Muestre entonces que el algoritmo para construir la tabla en el peor caso es  $O(\ell^3)$

#### Corolario

Utilizando programación dinámica es posible construir un algoritmo para calcular NumMult( $[A_1, \ldots, A_\ell]$ ) que en el peor caso es  $O(\ell^3)$ 

## Dos preguntas finales

¿Cómo podemos modificar el enfoque anterior para retornar una forma óptima para calcular  $A_1 \cdot \ldots \cdot A_\ell$ ?

¿Qué debemos agregar a la tabla para poder obtener esto?

El algoritmo usual no es el algoritmo más eficiente para multiplicar dos matrices de números enteros.

ightharpoonup Dado un algoritmo  ${\cal A}$  para calcular la multiplicación de dos matrices, ¿puede ser utilizado el enfoque anterior para obtener una forma óptima para calcular  $A_1 \cdot \ldots \cdot A_\ell$ ?

## Dos preguntas finales

Suponga que para multiplicar  $A_{m \times n}$  con  $B_{n \times p}$  el algoritmo  $\mathcal{A}$  realiza f(m, n, p) multiplicaciones de números enteros.

El enfoque descrito en las transparencias anteriores puede ser utilizado considerando la siguiente definición recursiva de **NumMult**:

$$\mathsf{NumMult}([A_1,\ldots,A_\ell]) \ = \ egin{cases} & \displaystyle egin{array}{l} \displaystyle \min_{1\leq i\leq \ell-1} \left\{ \mathsf{NumMult}([A_1,\ldots,A_i]) + \\ & \mathsf{NumMult}([A_{i+1},\ldots,A_\ell]) + \\ & f(\mathsf{filas}(A_1),\mathsf{col}(A_\ell)) 
ight\} \end{cases}$$